



**PETIT
PELERIN**

إلى
مكة

Notice - Règle du jeu

Résumé

Petit Pèlerin est le premier jeu collaboratif familial sur l'Islam. Il vous permet de découvrir ou tester vos connaissances sur la religion musulmane.

4-99 ans * 1 à 6 joueurs * 20 minutes.

Auteure : Fatima Harrata-Ghilassene

Illustration & Graphisme : Musrami & Tydesign Ko

Contenu :

- 1 plateau
- 35 cartes *direction*
- 50 cartes *question*
- 1 carte feed-back
- 6 pions
- 1 dé mektoub numéroté de 1 à 6
- 1 dé arc-en-ciel (rouge, vert, blanc)
- 1 notice - règle du jeu

But du jeu :

Le but du jeu est que tous les joueurs arrivent à la Mecque.



**PETIT
PELERIN**

إلى
مكة

Mise en place :

(Première utilisation : placer le séparateur carton au milieu de la cale, au fond de la boîte de jeu, de façon à créer deux logements dans le fond de boîte et pouvoir y déposer les deux tas de cartes par la suite.)

On mélange chaque tas de cartes et on les dépose dans leur logement respectif, dans la boîte.

On peut jouer seul ou en équipe.

Chaque joueur (ou équipe) choisi un pion et le place sur la case départ.

Les joueurs tirent le dé mektoub numéroté pour définir le premier joueur. Le joueur qui a le plus grand nombre est le premier à jouer, puis on joue dans le sens horaire.

Déroulement de la partie :

Le premier joueur lance les deux dés et avance son pion d'autant de case(s) qu'indiqué par le dé mektoub numéroté.

- Si le dé arc-en-ciel indique « blanc », le joueur passe son tour.



PETIT PELERIN

إلى
مكة

- Si le dé arc-en-ciel indique « rouge », le joueur suivant prend la carte « question/réponse » qui est au dessus de la pile, et pose la question à celui qui joue. **Selon son âge ou son niveau de connaissances, le joueur qui répond peut choisir une question « facile » en haut de carte question, ou une question « Difficile » en bas de carte, et il se tient à ce choix durant toute la partie.**

Si la réponse est juste, le joueur peut re-jouer et lance de nouveau les deux dés, sinon, il passe son tour.

(Variante pour les plus grands ou les plus à l'aise : si un joueur répond juste deux fois de suite, il confie son second tour au joueur de son choix, puis on reprend l'ordre normal)

- Si le dé arc-en-ciel indique « vert », le joueur prend la carte « direction » qui est au dessus de la pile, puis il met en oeuvre les instructions données par la carte : par exemple si la carte direction mentionne « tous les joueurs avancent d'une case » alors, tous les joueurs avanceront d'une case. Puis c'est au tour du prochain joueur de lancer les dés.

Et les joueurs continuent ainsi en direction de la case La Mecque.



PETIT PELERIN

إلى
مكة

Si un joueur arrive à la Mecque, il continue de jouer et utilise son tour pour faire avancer le pion du joueur qui est le moins avancé, ainsi plusieurs joueurs font avancer ce pion chacun à leur tour.

Et les joueurs continuent la partie, jusqu'à ce que tous soient arrivés à La Mecque.

Fin de la partie :

Lorsque tous les joueurs sont arrivés à La Mecque, alors seulement la partie est terminée.

Votre pèlerinage peut commencer !

Retrouvez-nous vite pour l'aventure merveilleuse qu'est le pèlerinage dans notre nouveau jeu.