

# معلم

# SÎRA

# BOX



Ces jeux peuvent se jouer de 2 à 5 joueurs ou équipes de joueurs.

## CONTENU

- 200 cartes réparties entre 2 niveaux, dont :
  - 125 cartes "expert" (250 questions),
  - 75 cartes "junior" pour les moins de 18 ans (150 questions).
- 1 règle du jeu, 1 plateau recto-verso, 5 pions.

## INFORMATION IMPORTANTE

Les cartes **Sîra Box junior** sont destinées aux joueurs de moins de 18 ans.

Les cartes **Sîra Box expert** quant à elles, sont destinées aux joueurs de plus de 18 ans.

Avant de commencer, choisissez qui joue avec quel paquet :

- Si vous décidez de jouer individuellement, vous posez des questions par rapport à l'âge de chaque joueur.
- Si vous voulez jouer en groupes, vous avez deux possibilités :
  - Soit, vous formez des groupes mixtes (expert et junior), dans ce cas vous utilisez toutes les cartes sans les distinguer ;
  - Soit, vous formez des groupes "expert" d'une part et des groupes "junior" d'autre part, dans ce cas, les cartes "junior" seront utilisées pour poser les questions aux groupes "junior" et les cartes "expert" pour les groupes "expert".

## BUT DU JEU

Le gagnant sera le **premier** joueur (ou équipe) qui atteindra la case « Arrivée ».

# Jouez à Duo, carré ou cash

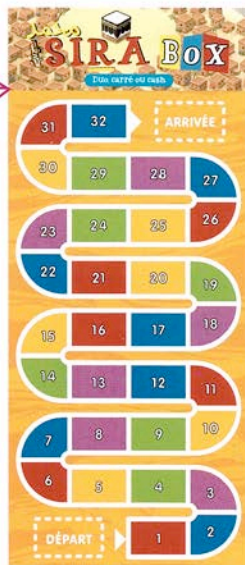
## MISE EN PLACE (Partie classique de 2 à 5 joueurs (équipes))

1. Placer le plateau de jeu (**Duo, carré ou cash**) au centre de la table. Chaque joueur (ou équipe) choisit un pion et le place sur la case de départ.
2. Trier les cartes par niveau, les mélanger et placer chaque niveau sur la table, face cachée.

## DÉBUT DE LA PARTIE

Toutes les cartes ont 2 questions au verso.

Le joueur le plus âgé prend une première carte correspondante au niveau du joueur (ou équipe) qui se trouve à sa droite et pose **la 1<sup>ère</sup> question**. Il demande après au joueur (ou équipe) s'il souhaite répondre en **Duo, carré ou cash**.



## RÉPONSE CORRECTE

**Duo** : Le joueur (ou équipe) choisit sa réponse parmi 2 propositions et avance d'**1 seule case**.

**Carré** : Le joueur (ou équipe) choisit sa réponse parmi 4 propositions et avance de **2 cases**.

**Cash** : Le joueur (ou équipe) répond spontanément à la question et avance de **3 cases**.

La bonne réponse est inscrite en **gras** et elle est de **couleur différente**. Pour les propositions **Duo**, le questionneur doit lire la bonne réponse et la réponse signalée par un rond colorié (jaune ou rose).

## RÉPONSE INCORRECTE

Si le joueur (ou équipe) ne trouve pas la bonne réponse à la question, son pion n'avance pas. Le joueur questionneur *dépose la carte jouée* dans un nouvel emplacement à côté du plateau et le joueur questionné pioche une nouvelle carte du niveau du joueur (ou équipe) suivant et il pose aussi **la première question**.

Si les cartes sont épuisées et aucun joueur (ou équipe) n'atteint la case « Arrivée », on doit reprendre les cartes jouées auparavant et on pose cette fois-ci **les deuxièmes questions**.

**Remarque** : Plusieurs joueurs peuvent se trouver sur la même case au même moment.

## Partie à 2 joueurs ou 2 équipes

Pour une partie à 2 joueurs (ou 2 équipes), les règles sont les mêmes que celles d'une partie à plusieurs joueurs (ou équipes) sauf que les deux adversaires posent à tour de rôle, la première question, ensuite, la deuxième question de leurs cartes.

## Variante

### Partie avec un animateur

Désigner un animateur (par exemple le gagnant de la partie précédente, ou le joueur le plus âgé, etc.). Celui-ci devient le maître du jeu et il sera chargé de lire les questions. L'animateur ne joue pas pendant toute la partie.

## FIN DU JEU

Le premier joueur (ou équipe) qui atteint la case « arrivée », gagne la partie.

# Jouez à Quiz challenge

## MISE EN PLACE

1. Placez le plateau de jeu (**Quiz challenge**) au centre de la table.
2. Trier les cartes par niveau. Les mélanger et placer chaque niveau sur la table, face cachée.
3. Chaque joueur (ou équipe) choisit un pion et le place sur la case « Départ » de la couleur de son pion.
4. Un joueur (ou équipe) commence la partie puis le jeu continue à sa droite. Ce joueur (ou équipe) est appelé, **le joueur actif**.



## DÉBUT DE LA PARTIE

Toutes les cartes ont 2 questions au verso. En général, la deuxième question est plus difficile que la première.

Le joueur (ou équipe) situé **à la gauche** du **joueur actif** pioche une carte du niveau de ce dernier. Il lit la première question ainsi que les **4 propositions**. Le joueur (ou équipe) actif choisit alors la réponse qui selon lui est la bonne.

## RÉPONSE INCORRECTE

Si le joueur (ou équipe) ne trouve pas la bonne réponse, *son pion n'avance pas*, mais **ATTENTION** on ne doit pas donner la réponse à ce moment-là !

Le joueur actif qui n'a pas réussi à répondre à la première question doit maintenant **recupérer la carte et poser la même question au jour de sa droite**. Si ce dernier ne répond pas correctement, la carte doit être mise de côté.

## RÉPONSE CORRECTE

Si le joueur (ou équipe) répond bien, il avance d'**1 seule case** et il a **2 choix** :

- Ne pas répondre à la deuxième question et **son tour de jeu prend fin** ;
- Tenter de répondre à la deuxième question, dans ce cas le joueur (ou équipe) prend un risque.
  - S'il donne une bonne réponse, il avance d'**1 autre case** et **son tour de jeu prend fin**.
  - S'il donne une mauvaise réponse, il doit **reculer** son pion d'**1 seule case**. Son tour s'achève et c'est au joueur placé à sa droite de jouer. Le joueur (ou équipe) qui était actif doit maintenant piocher **une autre carte** et questionner le joueur (ou équipe) à sa droite.

**Remarque importante** : Si le joueur actif donne une mauvaise réponse à **la deuxième question** ou décide de ne pas répondre, cette carte doit être mise de côté.

## PARTIE A 2 JOUEURS OU 2 ÉQUIPES

Si vous avez décidé de jouer une partie en duel, où deux équipes s'affrontent, les règles sont les mêmes que le jeu classique, mais en cas de réponse incorrecte à **la première question**, la carte doit être **mise de côté**.

## FIN DU JEU

Le premier joueur (ou équipe) qui atteint la case « Arrivée », gagne la partie.